

**Dirección de Proyecto TI**

**Retroalimentación Inmediata**

**Documento de Arquitectura Software IEEE-1471**

**Ingeniería en Computación e Informática**

**Facultad de Ingeniería**

**Universidad Andrés Bello**

**Profesor Cesar Llanos**

**Documento de Arquitectura de Software IEEE-1471**

**Control del documento**

**“”**

**Proyecto:**

* *“Retroalimentación Inmediata”*

**Sprint:**

* *sprint n+1 dd/mm/aa*

**Generado por:**

* *Nombre\_Scrum*

**Aprobado por:**

* *Nombre\_SP.Documentador*

**1. Introducción**

**1.1 Propósito**

Este documento proporciona una descripción comprensiva arquitectónica del sistema, usando un número finito de vistas diferentes para representar los distintos aspectos que se requieren para capturar y transportar las decisiones significativas que han sido hechas sobre el sistema.

**1.2 Alcance**

**[**

]

**1.3 Usuarios Interesados**

Este documento de Arquitectura de Software (DAS), puede ser usado por todos aquellos usuarios que deseen comprender el diseño y construcción de la aplicación de Restaurant, y sirve como base para que los desarrolladores de software puedan construir el bajo nivel de la aplicación usando el lenguaje que más les acomode.

**1.4 Recomendaciones de conformidad con esta práctica.**

N/A.

**2. Referencias**

Las referencias aplicables a este documento son:

*- IEEE 830-1998 ST - Architecture Tradeoff Analysis Method - ISO 9126 -2001 Calidad del Software y Métricas de evaluación - The 4+1 View .Kruchten - 1009*

**3. Definiciones, acrónimos y abreviaciones. Ejemplo:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Abreviaturas** | **Definiciones** |
| **BD** | Base de datos. |
| **IEEE** | Institute of Electrical and Electronics Engineers. |

**4. Framework Conceptual. Ejemplo:**

1. **Descripción de la arquitectura en concepto:**Este documento presenta la arquitectura como una serie de vistas basadas en la arquitectura de software del modelo 4+1 DE Kruchten. Estas vistas son: la vista de escenarios, la vista lógica., la vista de desarrollos, la vista física, la vista de procesos. No hay ninguna vista separada de una misma implementación, descrita en este documento. Estas vistas están hechas sobre Lenguaje de modelo unificado (UML) en su versión 2.0 desarrolladas usando IBM Rational Rose Enterprise 7.0. Los estilos arquitectónicos serán referenciados en este documento de arquitectura, según las recomendaciones de la Arquitectura de software del modelo 4+1 de Kruchten.
2. **Stakeholders y sus roles:**
3. **Actividades de arquitectura en el ciclo de vida:**  
     
   N/A
4. **Usos de las descripciones de arquitectura:**Las descripciones de arquitectura de este documento se usarán para referenciar el diseño del sistema de software iAccess.

**5. Descripciones prácticas de arquitectura:**

**5.1 Documentación de la arquitectura:** N/A.

**5.2 Identificación de los Stakeholders y sus responsabilidades:** EJEMPLO.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stakeholder** | **Descripción** | **Escenario** | **Vistas** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**5.3 Selección de puntos de vista de la arquitectura:** EJEMPLO.

|  |  |
| --- | --- |
| **Vistas** | **UML** |
| Escenarios | Casos de uso |
| Lógica | Clases |
| Desarrollo | Componentes |
| Fisica | Estados |
| Procesos | Secuencia |

**5.4 Vistas de la arquitectura:**   
  
  
  
**Vista - Lógica:**  **Vista - Desarrollo:**

**Vista - Física:**

**Vista - Procesos:**

**5.5 Consistencia en la cantidad de vistas de la arquitectura.**

**Descripcion de modulos.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del módulo** | **Descripción** | **Componentes incluidos** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Descripción de componentes.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Componente*** | ***Descripción*** | ***Componentes relacionados*** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**DESCRIPCIÓN DE CONECTORES**

**5.6 Arquitectura lógica.**

**Performances**

**Calidad**

**5.7 Ejemplo de uso.**

**5.8 Detalles de la implementación**

**5.8.1 Lenguajes y plataformas**